

Mini Rube Goldberg Machine

STEM = **S**cience **T**echnology **E**ngineering **M**athematics

1. Rube Goldberg machine = kettingreactie **S**(cience)

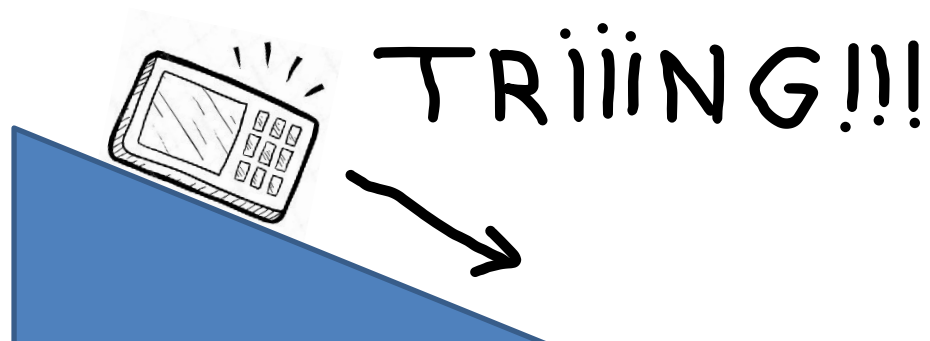
Een Rube Goldberg Machine is eigenlijk een aaneenschakeling van bewegingsacties (= kettingreactie)



2. Ontwerpen **E**(ngineering)

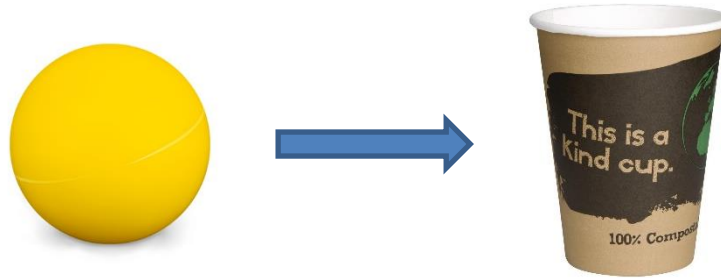
Bekijk een aantal leuke kettingreactiefilmpjes, schrijf 10 bewegingsacties op en maak er telkens een kleine schets van.

Voorbeeld: trillende telefoon op een helling.



3. Uitdaging E(ngineering) & T(echnology)

Kies nu 3 bewegingsacties uit je ontwerpen en ontwerp + maak een reactie die minstens 1 m lang is en een pingpongballetje na een hoogteverschil van minstens 50cm in een bekertje laat terechtkomen.



4. Metten is weten M(athematics)

Meet je afstanden met het juiste meettoestel na om te bewijzen dat je uitdaging gelukt is.



5. Extra

Zet je reactie automatisch in beweging, duw dus zelf nergens tegen.

Tip: gebruik een robot, telefoon, wagentje, ...

