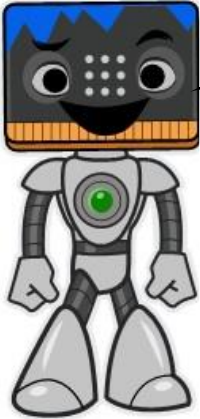


Opdracht 1

Niveau 2

Oneindig rijdende robot

Laat de robot rijden hij moet niet automatisch stoppen.



Vereisten:

Materiaal:

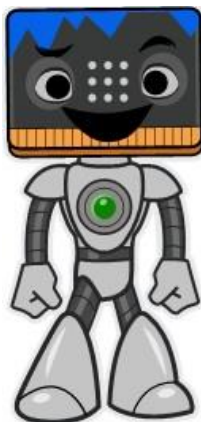
Opdracht 2

Niveau 2



Richtingsverandering

Laat de maqueen robot constant 30 cm vooruit en achteruit rijden.



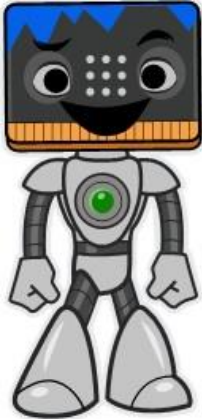
Vereisten:

Materiaal:

Opdracht 3

Niveau 2

Afstandmeting met maqueen



Laat de robot de afstand tot een object meten in cm

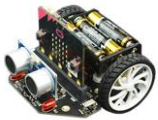


Vereisten:

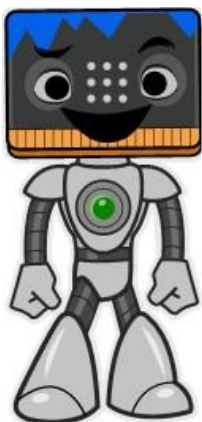
Materiaal:

Opdracht 4

Niveau 2



Knipperlichten robot



Laat de LEDjes van de maqueen gelijktijdig knipperen.



Vereisten:

Materiaal:

Opdracht 5

Niveau 3



Vijf keer traject rijdende robot

Laat de maqueen robot 5 keer 40 cm vooruit en achteruit rijden.

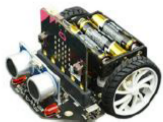


Vereisten:

Materiaal:

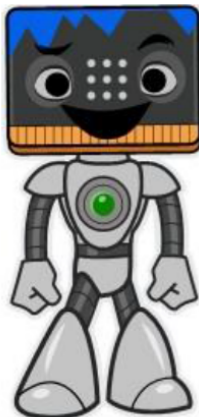
Opdracht 6

Niveau 3



Heen en terug

Laat de maqueen 50 cm heen rijden, 180° draaien en terug bij het vertrekpunt stoppen.

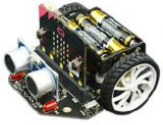


Vereisten:

Materiaal:

Opdracht 7

Niveau 3



Lijnvolger

Teken een lijn op een blad papier en laat de maqueen deze volgen

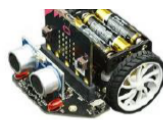


Vereisten:

Materiaal:

Opdracht 8

Niveau 3



Lachende twister

Laat na een druk op knop B de trieste robot 5 maal perfect rond zijn as draaien. Hij stopt met een lach op het gezicht.



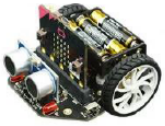
Vereisten:

Materiaal:



Opdracht 9

Niveau 4



Parcours met richtingaanwijzing



5 seconden na druk op knop A moet de robot een vierkant met zijde 30cm rijden. Hij doet dit met een lach op het gezicht en bij elke bocht zet hij de juiste richtingaanwijzer aan.

Vereisten:

Materiaal:

Opdracht 10

Niveau 4



Autonome robot



Na een druk op knop A moet de robot 3 sec wachten, zelfstandig rijden en obstakels ontwijken. Bij richtingsverandering gebruikt hij zijn richtingaanwijzer.

Denk maar aan een robotstofzuiger.

Vereisten:



Materiaal: