

Opdracht 1

Niveau 2



Knipperende LED

Laat een extern LEDje (kleur naar keuze) knipperen.



Vereisten:



Materiaal:

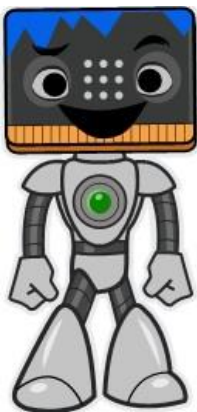
Opdracht 2

niveau 2



LED aanschakelen

Zet een LED aan met een externe schakelaar.



Vereisten:



Materiaal:

Opdracht 3

Niveau 2



Muziek afspelen

Laat een melodie naar keuze afspelen als je op knop A drukt.



Vereisten:

Materiaal:

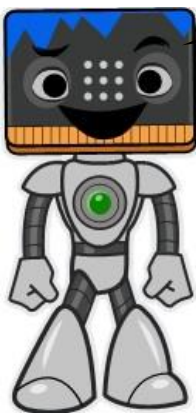
Opdracht 4

Niveau 3



Automatisch lichtje

Laat een LED branden als het donker is.



Vereisten:

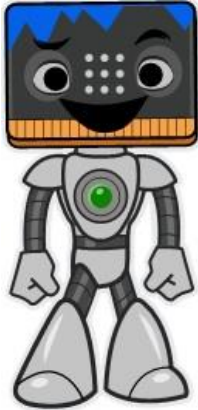
Materiaal:

Opdracht 5

Niveau 3



Schakel en touch



Laat twee LEDjes branden als de schakelaar aan staat EN je de aanraaksensor aanraakt.

Vereisten:



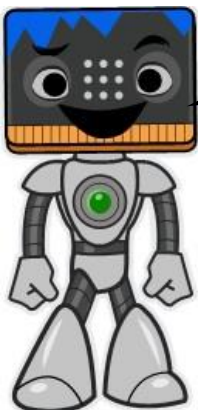
Materiaal:

Opdracht 6

Niveau 3



Schakel of touch



Laat twee LEDjes branden als de schakelaar aan staat OF je de aanraaksensor aanraakt.

Vereisten:



Materiaal:

Opdracht 7

Niveau 4



Muziek in de nacht



Laat een melodie starten als het donker wordt.

Vereisten:



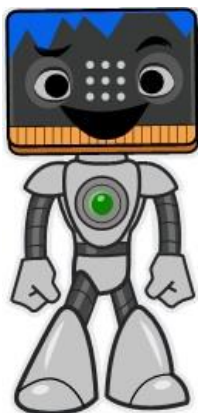
Materiaal:

Opdracht 8

Niveau 4



Uitschakelbaar automatisch lichtje



Laat een licht aangaan als het te donker wordt en het systeem aan staat.

TIP: draai de sensor om.

Vereisten:



Materiaal:

Opdracht 9

Niveau 4



Aanpasbaar automatisch lichtje



Laat een licht aangaan als het te donker wordt, de sterkte moet aanpasbaar zijn.
TIP: gebruik een analoge invoer/read pin.

Pas de gevoeligheid aan (max 1023) en test uit.



Vereisten:

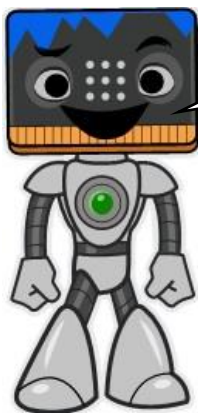
Materiaal:

Opdracht 10

Niveau 4



Laat onze plantjes in leven



Maak een verkliksysteem waarmee je weet wanneer de plantjes water moeten krijgen.



Vereisten:

Materiaal:



Bedien een servomotor



Laat met een druk op een knop de servomotor 90° draaien, natuurlijk moet hij ook terug naar zijn beginstand kunnen.

Vereisten:



Materiaal: